

Prüfungsprogramm Fudoshin Ryu Stand 17.01.2012

9. Kyu	8. Kyu	7. Kyu
Oi-Zuki ZD V	Oi-Zuki ZD V	Oi-Zuki ZD V
Gyaku-Zuki ZD V	Gyaku-Zuki ZD V	Sanbon-Zuki ZD V
Age-Uke ZD V	Age-Uke ZD R	Age-Uke ZD R
Soto-Ude-Uke ZD V	Soto-Ude-Uke ZD V	Soto-Ude-Uke/Gyaku Zuki ZD V
Uchi-Ude-Uke ZD V	Uchi-Ude-Uke ZD R	Uchi-Ude-Uke ZD R
Mae-Geri chudan ZD V	Shuto-Uke KD V	Shuto-Uke KoD V
	Mae-Geri chudan ZD V	Mae-Geri/Gyaku Zuki (stehen lassen) ZD V
	Yoko-Geri-kekomi KD VR	Yoko-Geri-keage KD VR

Taikyoku Shodan
Gohon Kumite

Heian Shodan
Gohon Kumite

Heian Nidan / Nidan Ura
Sanbon Kumite

6. Kyu	5. Kyu	4. Kyu
Oi-Zuki ZD V	Oi-Zuki ZD V	Sanbon-Zuki ZD V
Sanbon-Zuki ZD V	Sanbon-Zuki ZD V	Mae-Geri/Ren-Zuki (jodan/chudan) ZD V
Age-Uke/Gyaku Zuki ZD R	Age-Uke/Gyaku Zuki ZD R	Age-Uke/Mae-Geri (hinten absetzen)/Gyaku-Zuki ZD R
Soto-Ude-Uke/Gyaku Zuki ZD V	Soto-Ude-Uke/Uraken Uchi (in Kamae zurück) ZD V	Soto-Ude-Uke/Uraken Uchi/Gyaku Zuki (in Kamae zurück) ZD V
Uchi-Ude-Uke/Kizame Zuki/Gyaku Zuki ZD R	Morote-Uchi-Ude-Uke/ZD Gyaku Zuki KoD R	Morote-Uchi-Ude-Uke/ZD Kizame Zuki/Gyaku Zuki KoD R
Shuto-Uke/ ZD Gyaku-Nukite KoD V	Shuto-Uke/ZD Gyaku-Shuto-Uchi jodan KoD V	Shuto-Uke/ZD Gyaku-Haito-Uchi jodan KoD V
Mae-Geri/Gyaku Zuki (stehen lassen) ZD V	Mae-Geri/Oi Zuki (stehen lassen) ZD V	Mae-Geri/Mawashi-Geri (mit dem gleichen Bein) ZD V
Mawashi-Geri/Gyaku Zuki (stehen lassen) ZD V	Mawashi-Geri/Gyaku Zuki (zurückschnappen) ZD V	Ushiro-Geri ZD V
Yoko-Geri-keage KD VR	Yoko-Geri-Keage (übersetzen)/Yoko-Geri-kekomi (mit Drehung) KD VR	Yoko-Geri-Keage (übersetzen)/Yoko-Geri-kekomi (mit Drehung) KD VR
Yoko-Geri-kekomi KD VR		

Heian Sandan / Nidan Ura
Kihon Ippon Kumite

Heian Yondan / Sandan Ura
Jiyu Ippon Kumite

Heian Godan / Yondan Ura
Okuri Ippon Kumite

3. Kyu	2. Kyu	1. Kyu
Sanbon-Zuki ZD V	Beliebige Kombinationen aus dem bisherigen Prüfungsprogramm nach Wahl des Prüfers	Beliebige Kombinationen aus dem bisherigen Prüfungsprogramm nach Wahl des Prüfers
Gyaku-Sanbon-Zuki (Gyaku-Zuki Chudan/Kizami-Zuki Jodan/ Gyaku-Zuki Chudan) ZD V		
Age-Uke/Mae-Geri (hinten absetzen)/Gedan-Barai/Gyaku-Zuki ZD R		
Soto-Ude-Uke/Uraken Uchi/Gyaku Zuki (in Kamae zurück) ZD V		
Fudoshin-Ryu-Komb.	Fudoshin-Ryu-Komb.	Fudoshin-Ryu-Komb.
Mae-Geri/Sanbon-Zuki ZD V	Mae-Geri/Sanbon-Zuki ZD V	Mae-Geri/Sanbon-Zuki ZD V
Morote-Uchi-Ude-Uke/Mae-Mawasi-Geri/ZD Gyaku-Haito-Uchi KoD R	Morote-Uchi-Ude-Uke/Mae-Mawasi-Geri/ZD Gyaku-Haito-Uchi KoD R	Morote-Uchi-Ude-Uke/Mae-Mawasi-Geri/ZD Gyaku-Haito-Uchi KoD R
(vorderes Bein umsetzen KoD)	(vorderes Bein umsetzen KoD)	(vorderes Bein umsetzen KoD)
Shuto-Uke/Ushiro-Geri/Uraken-Uchi/Gyaku-Zuki (in Kamae zurück) ZD V	Shuto-Uke/Ushiro-Geri/Uraken-Uchi/Gyaku-Zuki (in Kamae zurück) ZD V	Shuto-Uke/Ushiro-Geri/Uraken-Uchi/Gyaku-Zuki (in Kamae zurück) ZD V
Yoko-Geri-Keage (übersetzen)/Yoko-Geri-kekomi (mit Drehung) KD VR		

Tekki Shodan / Godan Ura
Kaeshi Ippon Kumite

Bassai Dai / Tekki Shodan Ura
Jiyu Ippon Kumite

Tokui Kata (nicht Bassai Dai)
Jiyu Ippon Kumite

ZD = Zenkutsu-Dachi
KoD = Kokutsu-Dachi
KD = Kiba-Dachi

V = Vorwärts
R = Rückwärts
VR = Vorwärts und Rückwärts